

特典④

**勝ち方の一つ
「ノリ打ち」について**

この特典では

- ・ 本当の「ノリ打ち」って知ってますか？
- ・ 「ノリ打ち」のメリット
- ・ 「ノリ打ち」の有効な立ち回り

などをまとめてノリ打ちの良さについて
お伝え出来ればと思います。

一人（ソロ、ピンとも言う）で稼働するよりも
良い事が多いのでこの特典をヒントに
立ち回りの幅が広がると良いなと思います。

ノリ打ちとは？

2人以上の多人数で投資金額及び収支結果を共有して人数分で分割する打ち方の事です。

良い事も悪い事も分け合うということですね。

これだけ聞くと

- ・一人の方が勝ち額が大きいじゃないか！
- ・仮に自分がプラスで終わったのに、
パートナーが負けて勝ち分を取られるのが嫌だ！

と思われるかもしれません。

しかし、
この考え方に捉われるのはもったいないです。

恐らく、あまり良い印象がないのは
成功例を体験していないか、
間違ったノリ打ちの話しか聞いていないか
だと思います。

ノリ打ちの良さを伝える前に
ノリ打ちの大前提として大事な事
をお話します。

それは
自分が信頼を置ける人間とだけ
実践した方が良いです。

また、稼ぐ事に重点を置いて同じ思考や志を
持っているメンバーで行う必要がある。
ということ覚えておいて下さい。

めちゃめちゃ重要な事なのでもう一度
まとめます。

ノリ打ちの大前提

- **信頼できる人間とだけ組む**
- **同じ思考や志が必要**

お金が絡む事なので、
信頼できる人間と実践して下さい。

人間は欲張りな生き物なので、
自分だけが得するような事に
どうしても引っ張られます。

その人がいけないというわけではなく、
人間の防衛本能（自分を守ろうとする考え方）が

そうさせているので欲に負ける生き物なんだと
割り切りましょう。

そんな中でも、理性が備わっているので
お互いが信頼している関係であれば
円満な関係を保ちつつ良い結果を得られると思います。

細かく設定しなくとも、ある程度は
ルール決めをして後々揉めないように
努める事も時には必要かもしれません。

例えば・・・

- ・ 当資金はリーダーが出すのか個々で共有するか
 - ・ 収支結果は均等配分なのか状況によって割合を
 変えるか
- など。

分かっているもいざ、その場面に出くわすと
欲に気持ちが揺らぎます。

そこで重要なのが
信頼して大切に思える相手と組んでいるか
です。

これで自分の理性が働くかが決まるので
パートナー選びは重要です。

次に重要なのが、
同じ思考や志を持った相手と組めているか
です。

ノリ打ちの良いところは良い事も
悪い事も分け合えるところです。

ですが、勘違いして欲しくないのは
悪い事しかないものを分け合っても
意味がないという事です。

つまりは、組んでいるチーム全員が
勝てる立ち回り、稼げる立ち回りをして
初めてノリ打ちの効果を発揮します。

誰か一人でも負ける立ち回りしか
していなかった場合、悪い部分を分け合っても
良いことは何もないです。

なので、組んでいる全員が同じ思考（勝てる思考）
と同じ志（勝ちに拘る・より稼ぎたい）を
持った人間同士が組まないといけません。

これを満たせなかった場合は
ノリ打ちする旨味が何もなくなりますので
注意が必要です。

さて、

本題に入ります。

ここまで、何となくマイナスに捉えてしまうような事を言ってきましたので、ノリ打ちしない方が良いじゃんと思ったかもしれません。

しかし、ノリ打ちを正しく使えた場合は勝率と収入がより安定します。

なぜ、そうなるかをこの後説明していきます。

例えば、

スロットの設定6を一人で打ったとします。

機械割は110%で勝率は80%の台だとします。

すると同じ設定6の良い台でも勝率80%なので1/5の確率でマイナスになる可能性があるわけです。

反対に

2人で同じ状況であったとすると片方が負けても片方が勝っていれば収支としてはトントンになるかもしれません。

勝率は80%の台ですから、場合によっては
どちらもプラスかもしれませんし、
どちらもマイナスかもしれません。

ですが、
基本的には機械割110%と勝率80%は
変わりません。

確率の問題なので、
同じ台を何度も打てた方が
より機械割に近い数字に寄せる事ができます。

人間は欲深き生き物なので機械割以上に
運の良さでたくさん出て欲しいと願うもの
です。

しかし、いつかは機械割通りの数字に
収束するわけです。

分かりやすく勝率だけで考えると
一人で打つと1/5の確率でマイナスになるのに
二人で打つと $1/5 \times 1/5$ で1/25の確率です。

二人で打つということだけで、一人だけ負けて
収支がそのままマイナスという確率が
グンっと減らせるのです。

分かりやすく勝率だけ見た場合ですので
その日のヒキや機械割等で変動はしますが、
基本はコレです。

これらは全て全員が勝てる立ち回りを行なった上で得られる結果だということを
忘れないで下さい。

また、収支が安定するだけでなく
チームで打てた方が得られる情報が
多くなるのもメリットです。

自分一人ではせいぜい両隣の台の状況
ぐらいしか把握出来ませんが、数人いる事で
情報を共有できます。

仮に仲間の一人が隣で打っていて
高設定確定演出を見れたとします。

お店の癖などからその情報を元に
他の台の高設定を推測できる事も
あります。

ダイレクトにその台が空いて
ハイエナできるかもしれません。

いずれも情報は多くあるに越したことは

ありませんので、
非常に有利です。

では、具体的にノリ打ちの立ち回りを
ご紹介します。

朝一から4人で打ちに行ったとします。

朝は抽選のお店なので、4人いることで
誰か一人が良番を引けるかもしれません。
(一人よりも狙い台を取れる可能性が上がる)

実際に4人の中で1人だけが高設定に
座ることが出来ました。

残り3人は他に期待値がある台を探します。

それが天井狙いでも良いですし、
高設定と思われる台のハイエナでも
良いです。

そのお店にやる事が無ければ他の3人は
別店舗で期待値がある台を探すことも
可能です。

これぐらいやれるとその日の収支が
マイナスで終わる日を少なくでき、

結果として月単位で見ると収支は大きくプラスになります。

私も5,6人のチームに混ざって稼働していた頃は安定して月40万という収支を稼ぐ事が出来ました。

当初考えていた

1人あたりの収支が減ってしまうという考え方が非常にもったいないということがご理解頂けたでしょうか。

まとめ

ノリ打ちの大前提

- ・ **信頼できる人間とだけ組む**
- ・ **同じ思考や志が必要**

ノリ打ちのメリット

- ・ **収支が安定する**
- ・ **一人よりも得られる情報が多い**

立ち回り

- ・ **期待値がある台の
試行回数を増やす**
- ・ **時間を無駄せず、他の店舗に
行ってでも期待値を追う**